USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| GAME-END |
| Het spel wordt beëindigd. |
| ACTOREN |
| Player |
| AANNAMEN |
| Het spel moet worden beëindigd. |
| BESCHRIJVING |
| 1. Er wordt een signaal naar de server gestuurd. 2. De winnaar krijgt punten en de verliezer punten aftrek. 3. End-game scherm wordt getoond. |
| UITZONDERINGEN |
| Het spel moet niet beëindigd worden. |
| RESULTAAT |
| Het spel is beëindigd. |

